

# Soziologie

Grundbegriffe

# Struktur und Funktion

## **Regelmäßigkeit des sozialen Verhaltens:**

- *Verhaltensmuster*: die immer wiederkehrende Art des Reagierens in bestimmten Situationen.
- *Einstellungen*: die immer wiederkehrende Weisen des Denkens
- *Soziale Beziehungen*: sich wiederholende Art der Interaktion
- *Soziales Verhältnis*: Regelmäßigkeit der Einstellungen mehrerer Personen zueinander

# Struktur und Funktion

- *Soziale Struktur*: das Dauerhafte in den sozialen Tatbeständen.

In der Soziologie interessieren wir uns an ...

<b>Das Zufällige</b> <b>Das Einmalige</b> <b>Das Vorübergehende</b> <b>Das Wechselhafte</b>	<b>Das Dauerhafte</b> <b>Das sich Wiederholdende</b> <b>Das Stabile</b>
--	---

# Struktur und Funktion

- *Soziale Struktur*: das Dauerhafte in den sozialen Tatbeständen.

beobachtbar  
das Erlebte

Individuell

Aktionen  
Psychische Prozesse

Verhaltensmuster  
Einstellungen

Menschliches Verhalten

Sozial

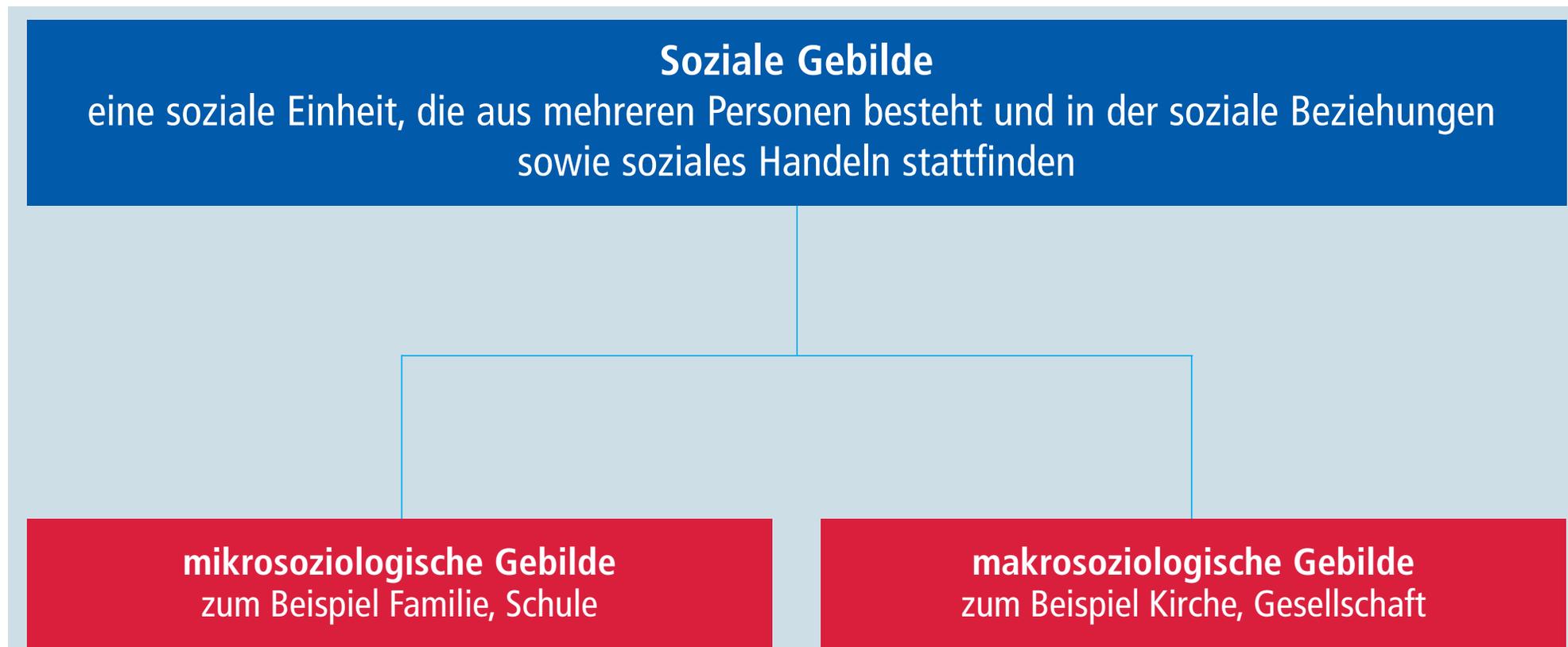
Interaktionen  
Kommunikation

Soziale Beziehungen  
Soziale Verhältnisse



# Struktur und Funktion

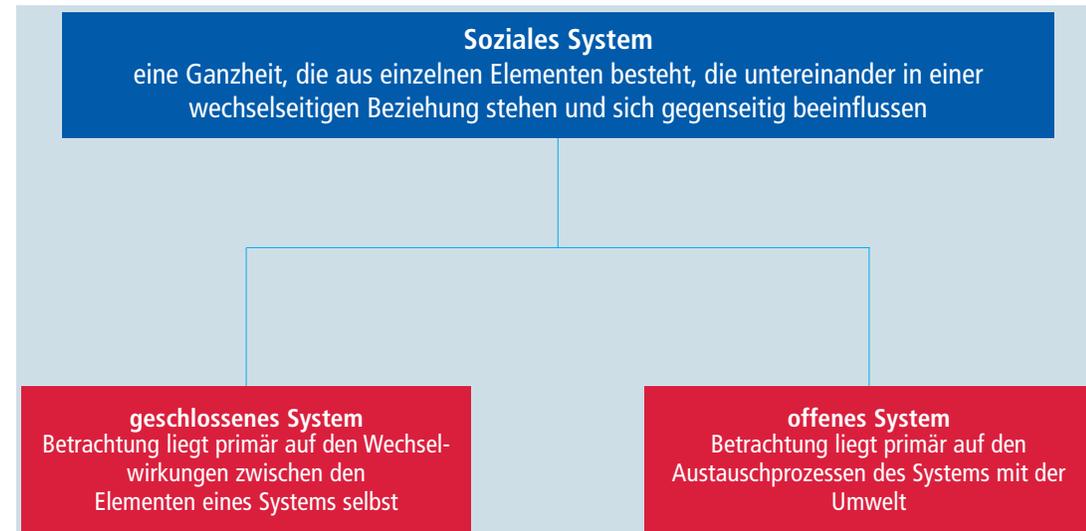
*Soziales Gebilde* ist die Bezeichnung für eine soziale Einheit, die aus mehreren Personen besteht und in der soziale Beziehungen sowie soziales Handeln stattfinden.



# Soziales System

*System*: eine Ganzheit, die aus einzelnen Elementen besteht, welche untereinander in einer wechselseitigen Beziehung stehen und sich gegenseitig beeinflussen.

- *Interdependenz* der Elemente
- *Ordnung* und *Regelmäßigkeit* der Teile des Systems
- Abgrenzung zu anderen Systemen durch die *Identität*



# Soziale Institutionen

*Institution*: alle mehr oder weniger *verbindlichen*, in ihrer Form *beständigen* Ordnungs- / *Verhaltensmuster* von menschlichen Beziehungen

**Institution  $\neq$  Organisation**

Organisation: zeitlich stabil, strukturiertes System

Institution: bildet den normativen Rahmen (definiert Normen, Richtlinien, Spezifikationen etc.) des Handelns in Organisationen

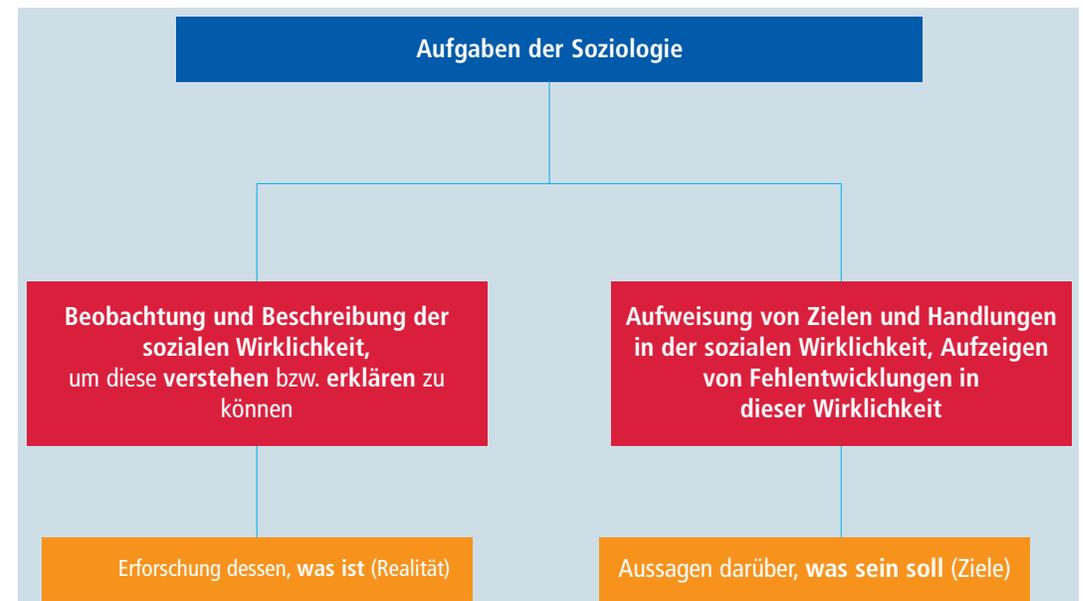
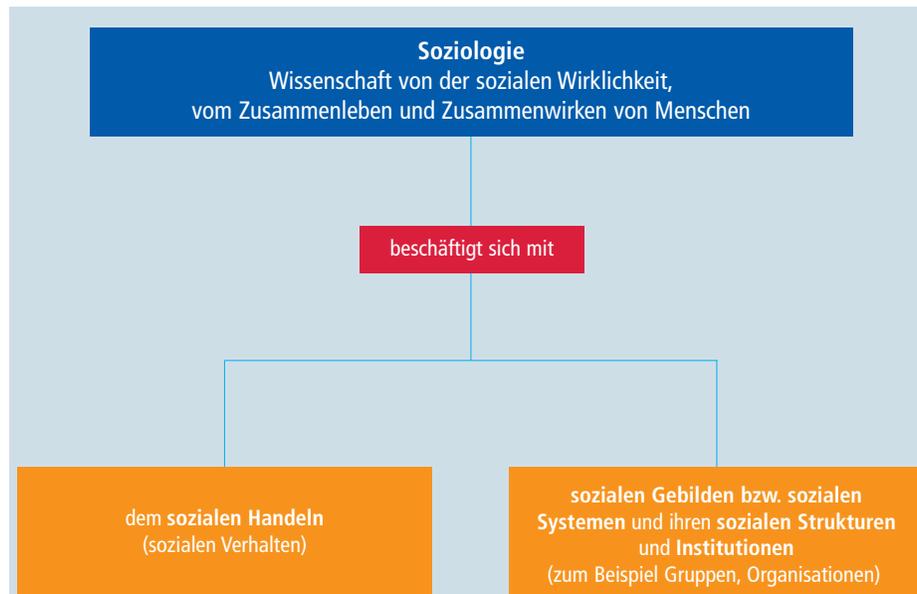
# Soziale Institutionen

**Institution  $\neq$  Organisation**

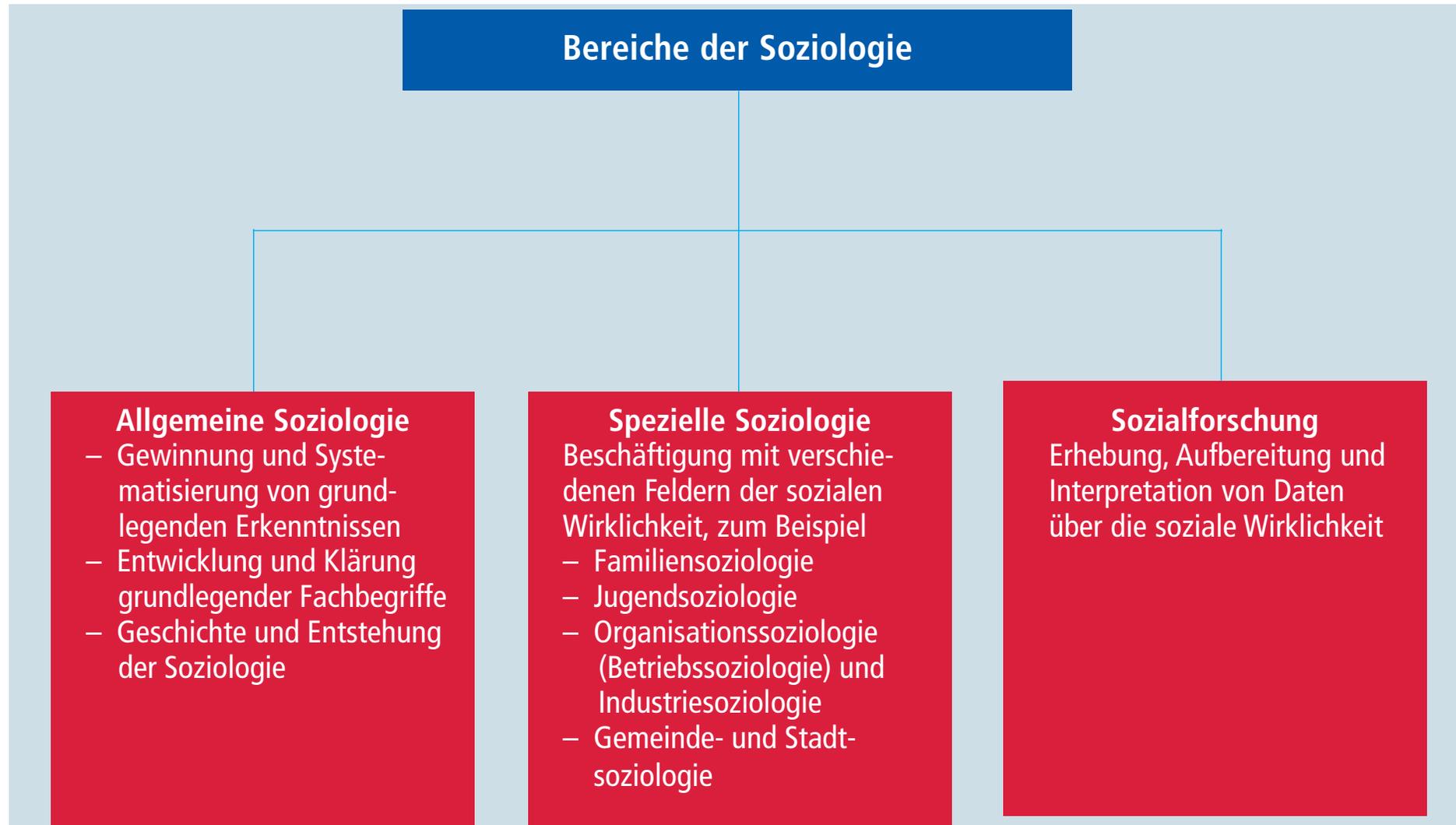
<b>Institution</b>	<b>Organisation</b>
Religion	Kirchen
Wirtschaft	Betriebe
Rechtssystem	Gerichte
Bildungssystem	Schulen
Regierung	Parlamente

# Soziologie

*Soziologie ist die Wissenschaft von der sozialen Wirklichkeit, vom Zusammenleben und Zusammenwirken von Menschen und beschäftigt sich mit dem sozialen Handeln von Menschen, sozialen Gebilden bzw. Systemen sowie ihre sozialen Strukturen und Institutionen.*



# Bereiche der Soziologie



# Hausaufgabe

- <https://www.education.lu/Ressources> → Educ'Arte
- „Einfach gut leben – Die staatlose Gesellschaft“
- Gruppenarbeit:  
Erläutern Sie am Beispiel der Bitnation, und im Vergleich mit Luxembourg, die Merkmale des Begriffs ‚Gesellschaft‘.
- S. 22 - 31 lesen

## **Merkmale einer Gesellschaft**

**1. Biologische Reproduktion:** Menschen, Fortpflanzung, Erziehung, Altersphasen (Kindheit, Jugend, ..., Alter)



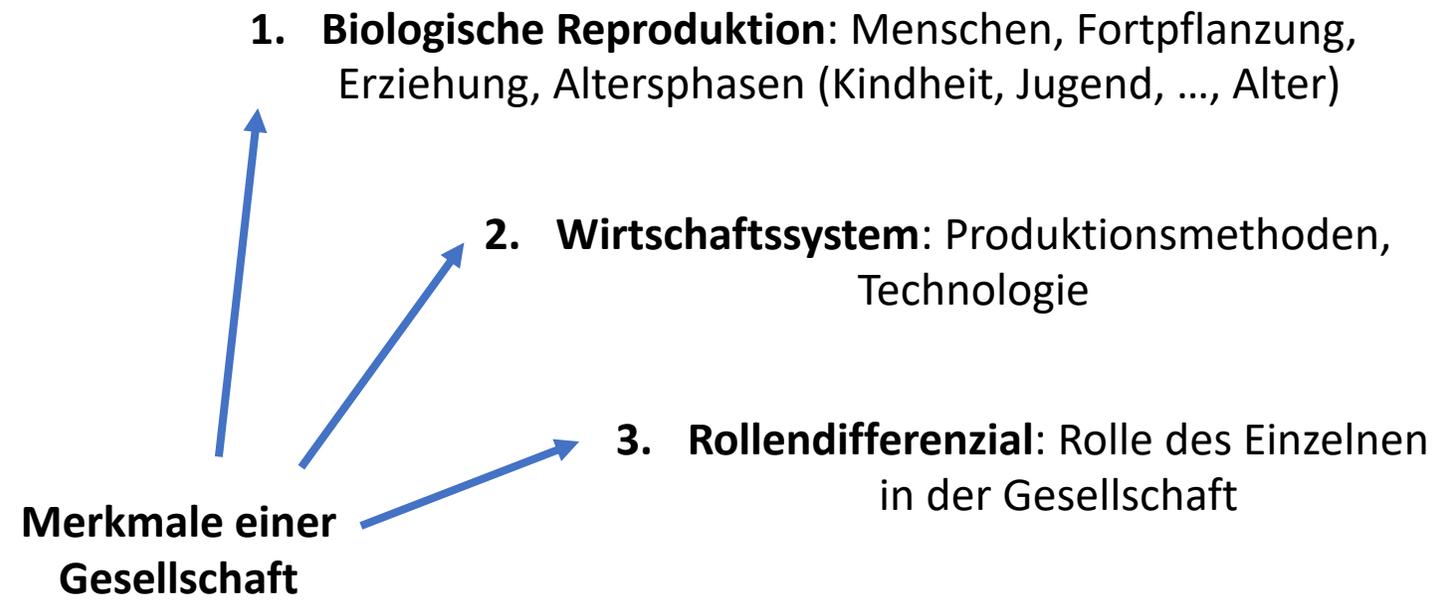
**Merkmale einer  
Gesellschaft**

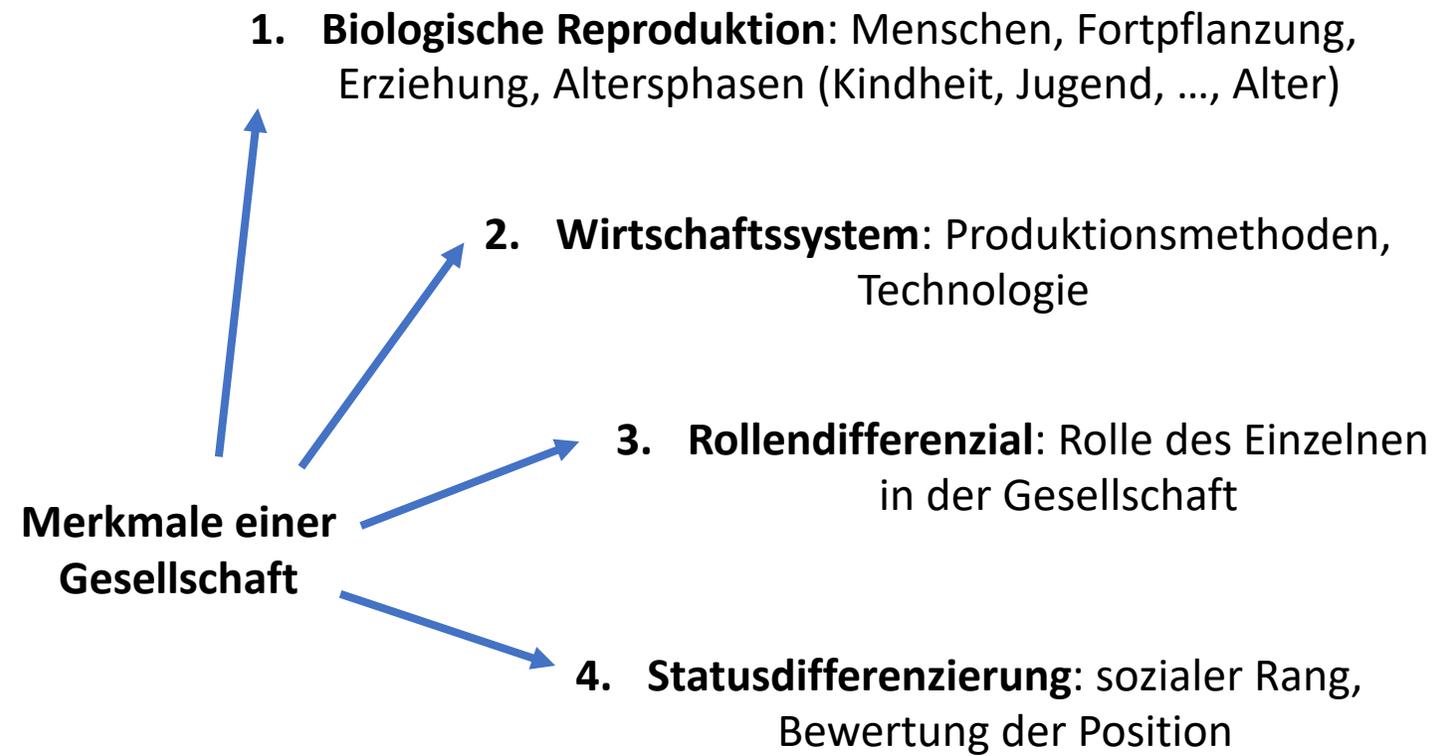
**Merkmale einer  
Gesellschaft**

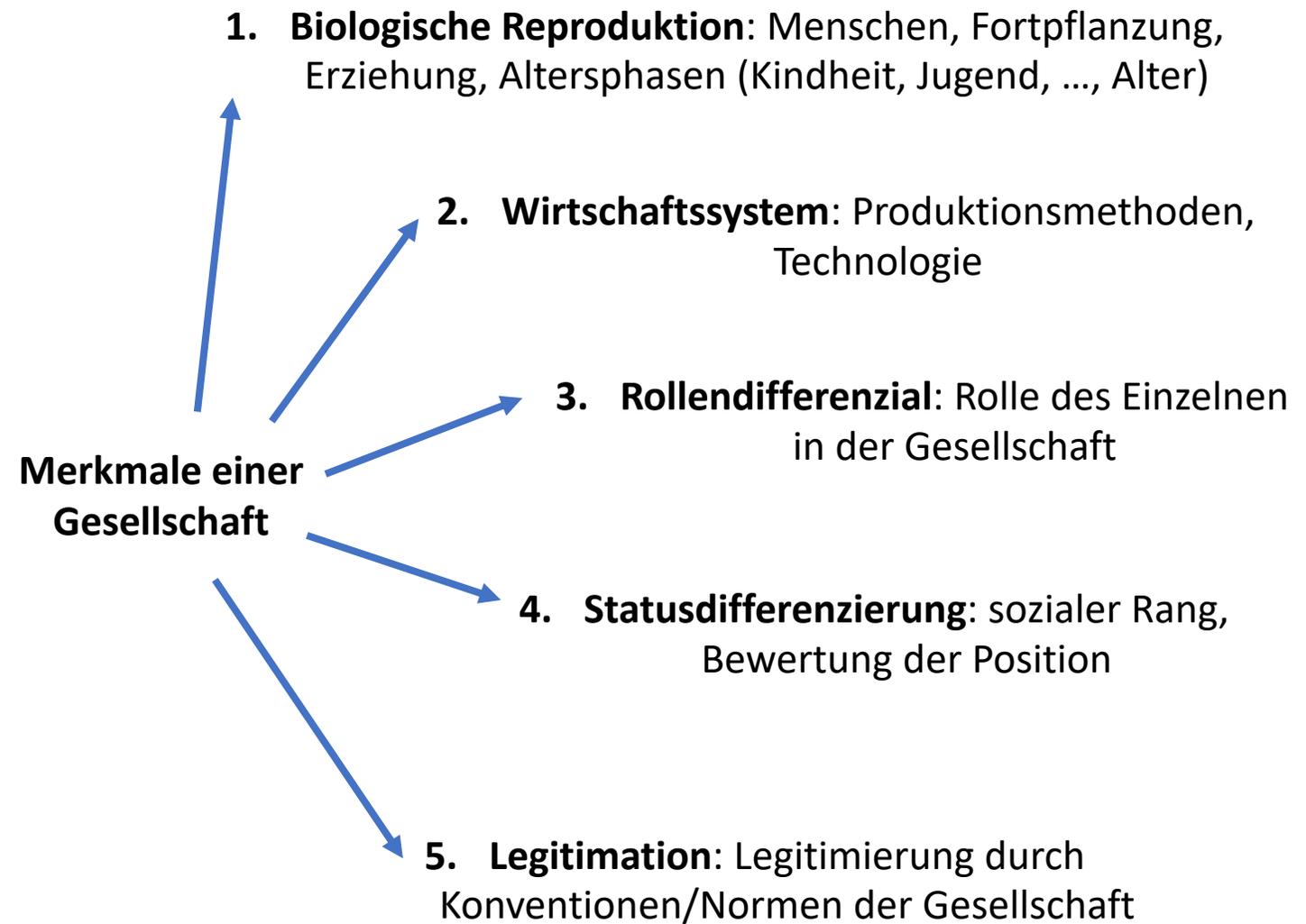
**1. Biologische Reproduktion:** Menschen, Fortpflanzung, Erziehung, Altersphasen (Kindheit, Jugend, ..., Alter)

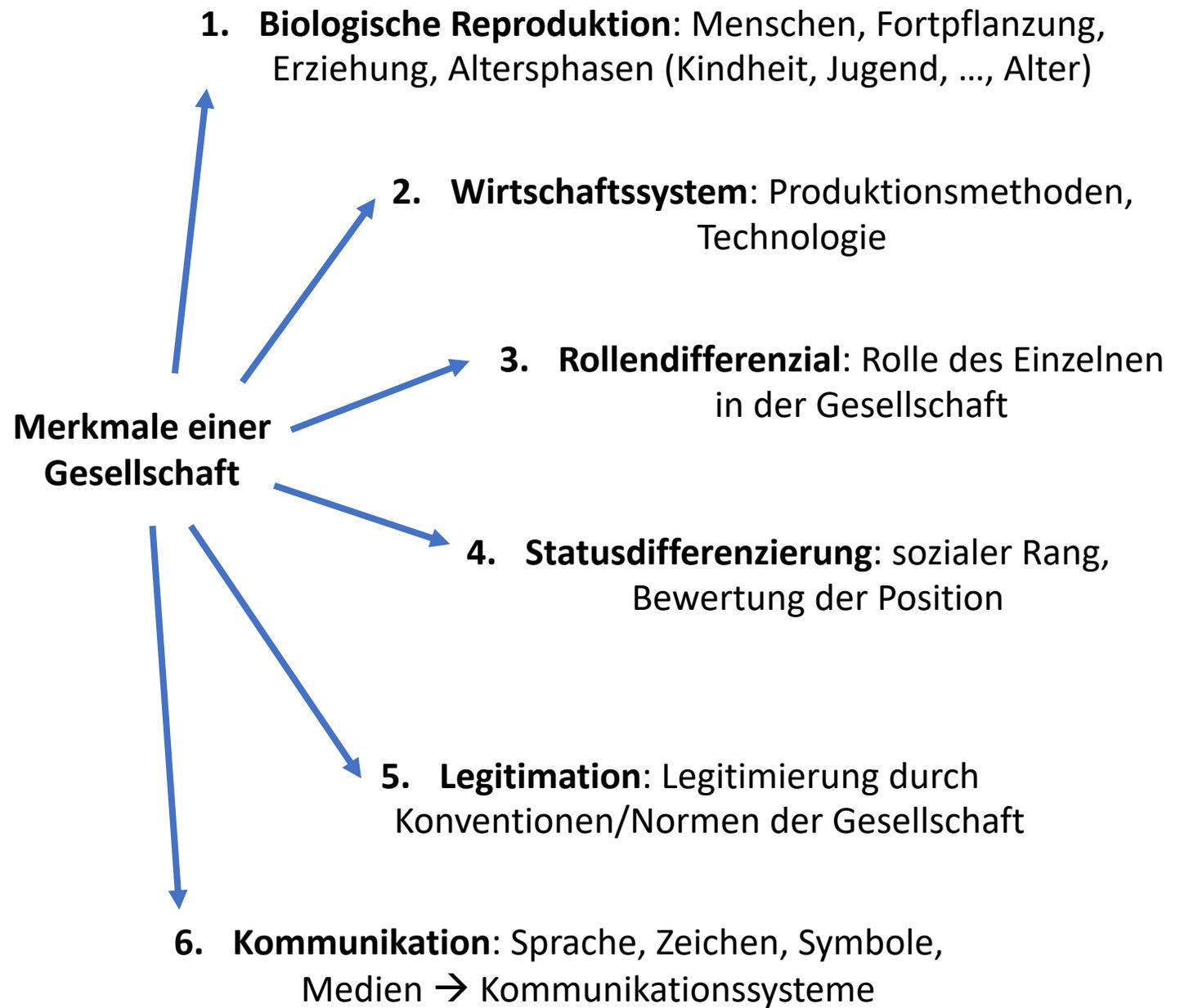
**2. Wirtschaftssystem:** Produktionsmethoden, Technologie











**Merkmale einer  
Gesellschaft**

```
graph TD; A[Merkmale einer Gesellschaft] --> B[1. Biologische Reproduktion: Menschen, Fortpflanzung, Erziehung, Altersphasen (Kindheit, Jugend, ..., Alter)]; A --> C[2. Wirtschaftssystem: Produktionsmethoden, Technologie]; A --> D[3. Rollendifferenzial: Rolle des Einzelnen in der Gesellschaft]; A --> E[4. Statusdifferenzierung: sozialer Rang, Bewertung der Position]; A --> F[5. Legitimation: Legitimierung durch Konventionen/Normen der Gesellschaft]; A --> G[6. Kommunikation: Sprache, Zeichen, Symbole, Medien -> Kommunikationssysteme]; A --> H[7. Orientierungs-/Zielsysteme: Maßeinheiten, Zahlungsmittel, Funktionen (z.B. bestimmte Berufe) müssen bekannt sein um Ziele zu erreichen];
```

**1. Biologische Reproduktion:** Menschen, Fortpflanzung, Erziehung, Altersphasen (Kindheit, Jugend, ..., Alter)

**2. Wirtschaftssystem:** Produktionsmethoden, Technologie

**3. Rollendifferenzial:** Rolle des Einzelnen in der Gesellschaft

**4. Statusdifferenzierung:** sozialer Rang, Bewertung der Position

**5. Legitimation:** Legitimierung durch Konventionen/Normen der Gesellschaft

**6. Kommunikation:** Sprache, Zeichen, Symbole, Medien → Kommunikationssysteme

**7. Orientierungs-/Zielsysteme:** Maßeinheiten, Zahlungsmittel, Funktionen (z.B. bestimmte Berufe) müssen bekannt sein um Ziele zu erreichen

**Merkmale einer  
Gesellschaft**

```
graph TD; A[Merkmale einer Gesellschaft] --> B[1. Biologische Reproduktion: Menschen, Fortpflanzung, Erziehung, Altersphasen (Kindheit, Jugend, ..., Alter)]; A --> C[2. Wirtschaftssystem: Produktionsmethoden, Technologie]; A --> D[3. Rollendifferenzial: Rolle des Einzelnen in der Gesellschaft]; A --> E[4. Statusdifferenzierung: sozialer Rang, Bewertung der Position]; A --> F[5. Legitimation: Legitimierung durch Konventionen/Normen der Gesellschaft]; A --> G[6. Kommunikation: Sprache, Zeichen, Symbole, Medien -> Kommunikationssysteme]; A --> H[7. Orientierungs-/Zielsysteme: Maßeinheiten, Zahlungsmittel, Funktionen (z.B. bestimmte Berufe) müssen bekannt sein um Ziele zu erreichen]; A --> I[8. Affektregulierung: affektive Zustände müssen reguliert/kontrolliert werden];
```

**1. Biologische Reproduktion:** Menschen, Fortpflanzung, Erziehung, Altersphasen (Kindheit, Jugend, ..., Alter)

**2. Wirtschaftssystem:** Produktionsmethoden, Technologie

**3. Rollendifferenzial:** Rolle des Einzelnen in der Gesellschaft

**4. Statusdifferenzierung:** sozialer Rang, Bewertung der Position

**5. Legitimation:** Legitimierung durch Konventionen/Normen der Gesellschaft

**6. Kommunikation:** Sprache, Zeichen, Symbole, Medien → Kommunikationssysteme

**7. Orientierungs-/Zielsysteme:** Maßeinheiten, Zahlungsmittel, Funktionen (z.B. bestimmte Berufe) müssen bekannt sein um Ziele zu erreichen

**8. Affektregulierung:** affektive Zustände müssen reguliert/kontrolliert werden

**Merkmale einer Gesellschaft**

```
graph TD; A[Merkmale einer Gesellschaft] --> B[1. Biologische Reproduktion: Menschen, Fortpflanzung, Erziehung, Altersphasen (Kindheit, Jugend, ..., Alter)]; A --> C[2. Wirtschaftssystem: Produktionsmethoden, Technologie]; A --> D[3. Rollendifferenzial: Rolle des Einzelnen in der Gesellschaft]; A --> E[4. Statusdifferenzierung: sozialer Rang, Bewertung der Position]; A --> F[5. Legitimation: Legitimierung durch Konventionen/Normen der Gesellschaft]; A --> G[6. Kommunikation: Sprache, Zeichen, Symbole, Medien → Kommunikationssysteme]; A --> H[7. Orientierungs-/Zielsysteme: Maßeinheiten, Zahlungsmittel, Funktionen (z.B. bestimmte Berufe) müssen bekannt sein um Ziele zu erreichen]; A --> I[8. Affektregulierung: affektive Zustände müssen reguliert/kontrolliert werden]; A --> J[9. Sozialisierung: Vertraut werden mit dem sozialen Handeln];
```

**1. Biologische Reproduktion:** Menschen, Fortpflanzung, Erziehung, Altersphasen (Kindheit, Jugend, ..., Alter)

**2. Wirtschaftssystem:** Produktionsmethoden, Technologie

**3. Rollendifferenzial:** Rolle des Einzelnen in der Gesellschaft

**4. Statusdifferenzierung:** sozialer Rang, Bewertung der Position

**5. Legitimation:** Legitimierung durch Konventionen/Normen der Gesellschaft

**6. Kommunikation:** Sprache, Zeichen, Symbole, Medien → Kommunikationssysteme

**7. Orientierungs-/Zielsysteme:** Maßeinheiten, Zahlungsmittel, Funktionen (z.B. bestimmte Berufe) müssen bekannt sein um Ziele zu erreichen

**8. Affektregulierung:** affektive Zustände müssen reguliert/kontrolliert werden

**9. Sozialisierung:** Vertraut werden mit dem sozialen Handeln

**Merkmale einer  
Gesellschaft**



**1. Biologische Reproduktion:** Menschen, Fortpflanzung, Erziehung, Altersphasen (Kindheit, Jugend, ..., Alter)

**2. Wirtschaftssystem:** Produktionsmethoden, Technologie

**3. Rollendifferenzial:** Rolle des Einzelnen in der Gesellschaft

**4. Statusdifferenzierung:** sozialer Rang, Bewertung der Position

**5. Legitimation:** Legitimierung durch Konventionen/Normen der Gesellschaft

**6. Kommunikation:** Sprache, Zeichen, Symbole, Medien → Kommunikationssysteme

**7. Orientierungs-/Zielsysteme:** Maßeinheiten, Zahlungsmittel, Funktionen (z.B. bestimmte Berufe) müssen bekannt sein um Ziele zu erreichen

**8. Affektregulierung:** affektive Zustände müssen reguliert/kontrolliert werden

**9. Sozialisierung:** Vertraut werden mit dem sozialen Handeln

**10. Kontrolle:** Verhaltenskontrolle u. Sanktionen um abweichendes Verhalten zu reduzieren

**Merkmale einer Gesellschaft**

```
graph TD; Center((Merkmale einer Gesellschaft)); Center --> 1[1. Biologische Reproduktion: Menschen, Fortpflanzung, Erziehung, Altersphasen (Kindheit, Jugend, ..., Alter)]; Center --> 2[2. Wirtschaftssystem: Produktionsmethoden, Technologie]; Center --> 3[3. Rollendifferenzial: Rolle des Einzelnen in der Gesellschaft]; Center --> 4[4. Statusdifferenzierung: sozialer Rang, Bewertung der Position]; Center --> 5[5. Legitimation: Legitimierung durch Konventionen/Normen der Gesellschaft]; Center --> 6[6. Kommunikation: Sprache, Zeichen, Symbole, Medien -> Kommunikationssysteme]; Center --> 7[7. Orientierungs-/Zielsysteme: Maßeinheiten, Zahlungsmittel, Funktionen (z.B. bestimmte Berufe) müssen bekannt sein um Ziele zu erreichen]; Center --> 8[8. Affektregulierung: affektive Zustände müssen reguliert/kontrolliert werden]; Center --> 9[9. Sozialisierung: Vertraut werden mit dem sozialen Handeln]; Center --> 10[10. Kontrolle: Verhaltenskontrolle u. Sanktionen um abweichendes Verhalten zu reduzieren]; Center --> 11[11. Politische Integration: Ordnung in der Gesellschaft, äußerer Rahmen ist gegeben];
```

**1. Biologische Reproduktion:** Menschen, Fortpflanzung, Erziehung, Altersphasen (Kindheit, Jugend, ..., Alter)

**2. Wirtschaftssystem:** Produktionsmethoden, Technologie

**3. Rollendifferenzial:** Rolle des Einzelnen in der Gesellschaft

**4. Statusdifferenzierung:** sozialer Rang, Bewertung der Position

**5. Legitimation:** Legitimierung durch Konventionen/Normen der Gesellschaft

**6. Kommunikation:** Sprache, Zeichen, Symbole, Medien → Kommunikationssysteme

**7. Orientierungs-/Zielsysteme:** Maßeinheiten, Zahlungsmittel, Funktionen (z.B. bestimmte Berufe) müssen bekannt sein um Ziele zu erreichen

**8. Affektregulierung:** affektive Zustände müssen reguliert/kontrolliert werden

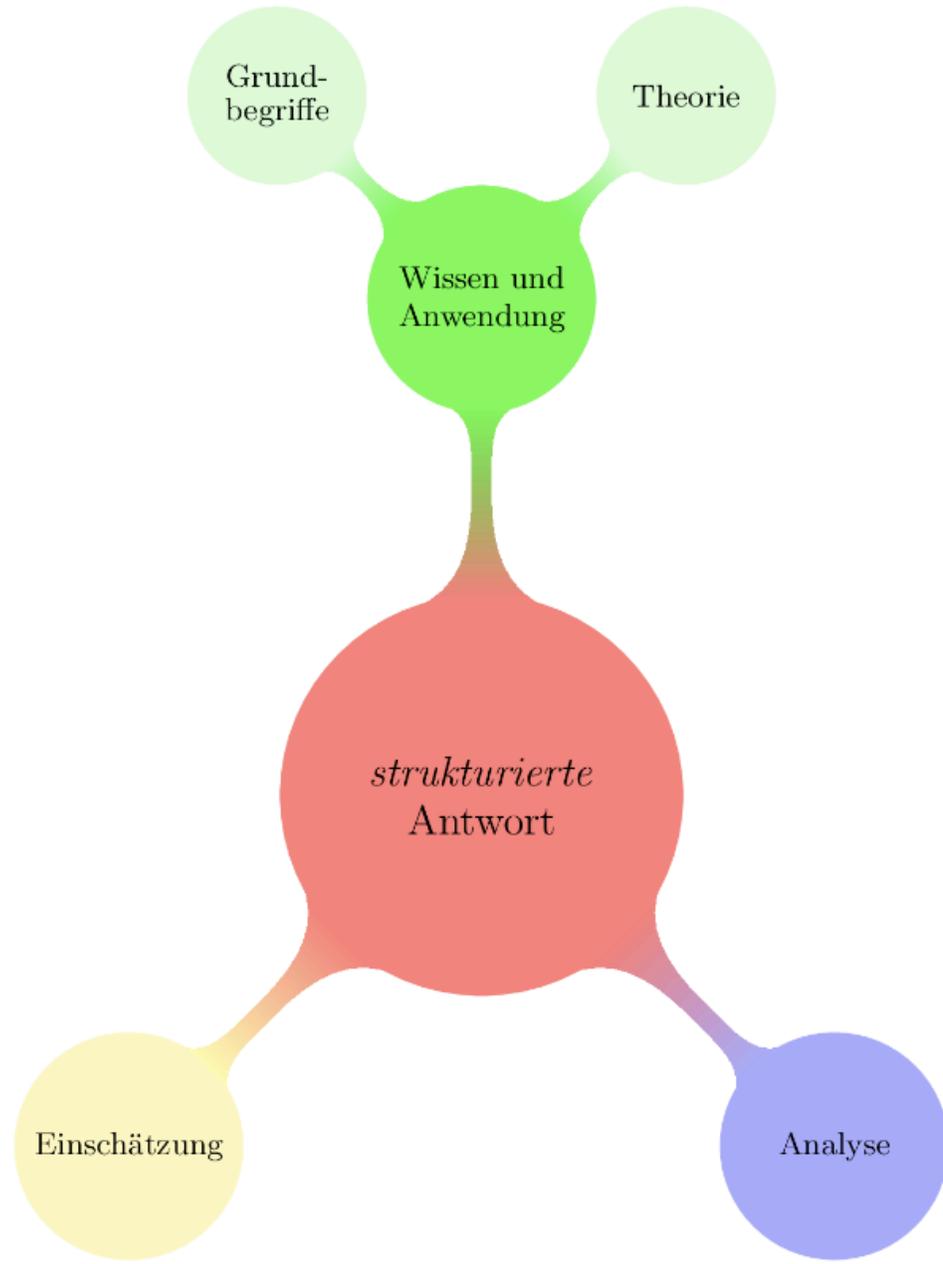
**9. Sozialisierung:** Vertraut werden mit dem sozialen Handeln

**10. Kontrolle:** Verhaltenskontrolle u. Sanktionen um abweichendes Verhalten zu reduzieren

**11. Politische Integration:** Ordnung in der Gesellschaft, äußerer Rahmen ist gegeben

- Erläutern Sie am Beispiel der Bitnation, und im Vergleich mit Luxembourg, die Merkmale des Begriffs ‚Gesellschaft‘.
- Sind die Merkmale in beiden Fällen erfüllt?
- Für jeden Punkt müssen Sie ein positives und ein negatives Argument vorschlagen. → Glaubwürdigkeit von ihrem Standpunkt

Appendix



Grund-  
begriffe

Theorie

Wissen und  
Anwendung

*strukturierte*  
Antwort

Einschätzung

Analyse